

NOTA: usar una mano para sostener el MAZO, reservando la otra para colocar cartas en el centro.

Se debe prestar atención a TODO: CENTRO, MIXO, FILA y MAZO, ya que los demás jugadores estarán haciendo lo mismo, y las cartas cambian constantemente.

Quien sea capaz de terminar con su MIXO primero, tendrá más oportunidades de ganar.

Fin del juego: cuando un jugador termine su MIXO y grite la palabra "MIXO", se termina la mano; nadie más puede seguir colocando cartas.

Puntuación: se separan las cartas del centro según los colores del dorso. Cada una de éstas vale 1 punto, es decir se

suma un punto por cada carta colocada en el centro.

Por cada carta que se tenga en el MIXO se restan 2 puntos.

Las cartas de la FILA y del MAZO no se tienen en cuenta para la puntuación.

Quien tenga más puntos será el ganador, sin importar si fue el que terminó la mano o no.

El que llegue a 99 puntos (o a la cantidad que se haya pactado inicialmente) ganará la partida.

¿Te parece muy complicado? Pues es verdaderamente fácil, y lo más importante, es que no vas a querer parar de jugar.

Cuando juegan dos jugadores, colocar en la FILA 4 cartas en lugar de 3. El resto de la partida se desarrolla de la misma forma.



ADRENALINA PURA !

OTROS JUEGOS DE
LA COLECCIÓN



MIXO: es un juego de cartas ágil, dinámico y sumamente divertido, para jugar grandes y chicos por igual!!!

Contenido:

- 160 cartas (4 mazos de 40 cartas, cada uno con un dorso de diferente color).
- Libro de instrucciones.
- Bolsa de tela para llevar las cartas.

Objetivo: colocar en el **centro** de la mesa tantas cartas como sea posible, y obtener la mayor cantidad de puntos.

Preparación del juego: cada jugador elige un **mazo** de 40 cartas (con el dorso del mismo color). Este debe quedar bien barajado y será su mazo hasta el final del juego.



Cada uno deberá formar:

EI MIXO: contar 10 cartas boca abajo, ponerlas delante en un montón y dar vuelta el montón para que se vean los números.

La FILA: colocar tres cartas una al lado de la otra, a la derecha del MIXO, con los números boca arriba.

EI MAZO: el resto de las cartas, permanecen en la mano, boca abajo.

EI CENTRO: queda vacío al iniciar el juego.

Desarrollo del juego: para comenzar el juego, el menor de los participantes, grita la palabra "MIXO", a partir de este momento, no hay turnos, todos los jugadores juegan a la vez, el más rápido, va a colocar más cartas en el centro.

Para colocar las cartas en el centro hay dos reglas:

1. las cartas van en orden ascendente de forma consecutiva (del 1 al 10)
2. cada montón del centro es de un mismo color.

Se forman tantos montones en el centro, como tantos "1" aparezcan.

Todos los jugadores intentan colocar sus cartas en los montones del medio. Ya sea de su MIXO, FILA o MAZO.

Si un jugador no tiene ninguna carta para colocar en el centro, puede ir dando vuelta las cartas del MAZO contando de a tres, colocándolas boca arriba. La carta que se puede colocar del MAZO es la que esta visible.

Cuando todas las cartas del MAZO hayan quedado boca arriba, se puede dar vuelta el MAZO y seguir contando de a 3 o barajar el mismo, y continuar contando de 3 en 3.

Cada vez que se coloque una carta de la FILA, ésta debe ser repuesta por la carta del MIXO que está visible.

Si se coloca en el centro una carta del MIXO, no se repone.

Es mejor colocar en el centro las cartas del **MIXO**, pues la ronda finaliza cuando un jugador termine este montón y grite la palabra MIXO. Además estas cartas generan puntos en contra.