

Descubre cuál es el símbolo que se repite, ten cuidado, entre dos cartas solo hay uno!! Encuéntralo y ganarás!!

Escudo 12 desarrolla la concentración, coordinación viso-motora y discriminación visual. Es un juego de velocidad, muy divertido, recomendado para chicos y grandes!!!

Contenido
55 cartas - Reglas para 6 juegos

Objetivo
Sin importar el tipo de juego, el objetivo siempre es ser el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite entre las cartas y decirlo en voz alta!

Presta mucha atención, ya que si bien la figura y el color no cambian, su tamaño puede variar.

En caso de EMPATE al jugar

Si dos o más jugadores dicen en voz alta al mismo tiempo el nombre del símbolo, gana el primer jugador en robar, poner o descartar la carta.

Juego 1 | ELIMINATORIAS

Objetivo: Ser el primero en ganar la mayor cantidad de cartas.

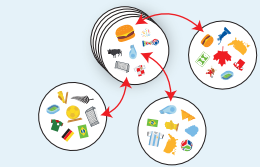
Preparación: repartir una carta boca abajo a cada jugador.

Las cartas restantes se colocan boca arriba en el medio de la mesa formando un mazo central.



Desarrollo: todos los jugadores dan vuelta su carta al mismo tiempo.

El primero en decir el nombre del símbolo que se repite entre su carta y la del centro (ej.:hamburguesa) toma la carta del mazo central y la coloca en su área de juego formando su propio mazo. Esa carta será la que utilizará para buscar el próximo símbolo en común.



La partida continúa de la misma manera hasta que se terminan las cartas del mazo central. Gana el jugador con la mayor cantidad de cartas.



Juego 2 | FASE DE GRUPOS

Objetivo: ser el primer jugador en quedarse sin cartas.

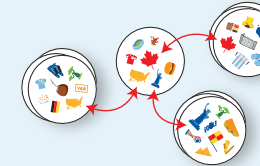
Preparación: colocar una carta boca arriba en el centro de la mesa.

Repartir las demás cartas entre todos los jugadores dejando su mazo boca abajo.



Desarrollo: todos los jugadores dan vuelta sus cartas al mismo tiempo dejando su mazo boca arriba.

Cada uno deberá encontrar el símbolo que se repite entre su carta y la del centro. El primero que lo diga en voz alta coloca su carta en el mazo central.



Ésta será la carta que se utilizará para buscar el próximo símbolo. Este proceso se repite hasta que uno de los jugadores se quede sin cartas y será quien gana el juego.

Juego 3 | OCTAVOS DE FINAL

Objetivo: quedarse sin cartas en cada ronda.

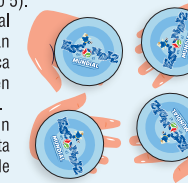
Preparación: repartir una carta boca abajo a cada jugador.

Las cartas restantes se dejan a un lado para ser jugadas luego.

Deben ponerse de acuerdo en la cantidad de rondas que jugarán (mínimo 5).

Desarrollo: todos al mismo tiempo dan vuelta la carta boca arriba poniéndola en la palma de la mano.

Cuando identificas un símbolo que se repita entre tu carta y la de



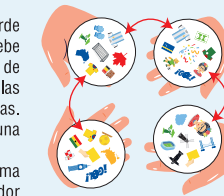
cualquier otro jugador, dilo en voz alta (ej.:frida) y coloca tu carta (o todas las que tengas) boca arriba sobre la carta del otro jugador.

El juego continúa así hasta que un jugador tenga todas las cartas.

Ese jugador pierde la ronda y debe crear un mazo de descarte con las cartas acumuladas.

Luego se inicia una nueva ronda.

Al final de la última ronda, el jugador con la menor cantidad de cartas en su mazo de descarte será el ganador.



Juego 4 | CUARTOS DE FINAL

Objetivo: tener la menor cantidad de cartas.

Preparación: reparte una carta a cada jugador boca abajo. Coloca el resto de las cartas en el centro boca arriba.

Desarrollo: todos los jugadores dan vuelta su carta al mismo tiempo, buscando el símbolo que se repite entre la carta del centro y la de sus compañeros (ej.: estadio).

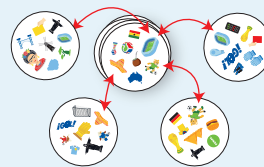


Si encuentra uno, lo dice en voz alta y coloca la carta del medio en el mazo del jugador que tiene el símbolo repetido.

Queda al descubierto una nueva carta central.

Se sigue el juego hasta que no queden cartas en ese mazo.

El jugador con menos cartas gana.



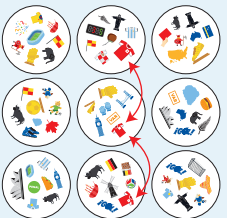
Juego 5 | SEMIFINAL



Objetivo: recolectar la mayor cantidad de cartas.

Preparación: un jugador coloca 9 cartas boca arriba sobre la mesa, dejando el mazo a un costado para seguir colocando luego.

Desarrollo: todos los jugadores al mismo tiempo tratarán de encontrar tres cartas con el mismo símbolo.



El primer jugador que encuentre uno Y lo diga en voz alta (ej.: Camiseta Suiza) se llevará esas tres cartas, reemplazándolas con otras tres cartas del mazo.

El juego termina cuando hay menos de nueve cartas y no hay más tríos de cartas con el mismo símbolo. Gana el jugador con mayor número de cartas.

Juego 6 | FINAL

Objetivo: ganar la mayor cantidad de cartas.

Preparación: repartir todas las cartas entre los jugadores (ideal 2 jugadores). Cada uno deja su mazo boca abajo en su área de juego pronto para comenzar.



Desarrollo: los jugadores dan vuelta la primera carta de su mazo a la misma vez. El primero que encuentre el elemento en común y lo griete bien fuerte (ej.: pelota) será el que gane las dos cartas.

Las cartas ganadas, se pondrán en un mazo al costado de cada jugador. La partida continúa de la misma manera hasta que se terminen las cartas de los mazos. Quien tenga más cartas será el ganador.



HECHO EN URUGUAY

habichuelas.com.uy

