

1.

KAOS

Este juego se basa en la comunicación gestual y pone a prueba la habilidad para expresarse sin palabras.

Contenido

56 cartas: 28 cartas de mímica,
28 cartas de sonido e
instructivo.

Objetivo

Ganar la mayor cantidad de cartas.

2.

Desarrollo del juego

Se mezclan bien las cartas y se dejan boca abajo en el centro de la mesa.

El jugador más despeinado será el encargado de comenzar el juego.

Este jugador toma una carta del mazo (solo él la ve) y, según el tipo de carta que saque, realizará una mímica o un sonido para que los demás jugadores adivinen.

El primero en adivinar será quien gane la carta.

Al finalizar el juego, el jugador con la mayor cantidad de cartas será el ganador.

3.

Desafío para expertos

Se separan las cartas de mímica y sonido, y se colocan ambos mazos boca abajo en el centro de la mesa.

El jugador que tenga las medias más largas será el que comienza en esta ocasión.

Toma la primera carta de cada mazo, sin que nadie las vea, y debe realizar la mímica (de la carta de mímica) y el sonido (de la carta de sonido) simultáneamente. Los demás jugadores intentarán adivinar qué representa cada carta. El primero que acierta cada una, se quedará con ella.

¡**TEN CUIDADO!** No puedes realizar la mímica de la carta de sonido ni el sonido de la carta de mímica.