



Reglas para el juego en solitario

Se mezclan bien las 36 cartas y se dividen en 3 mazos de 12 cartas cada uno, colocados boca arriba.

Se coloca la primera carta de uno de los mazos en el extremo izquierdo del área de juego.

Las reglas para “armar el puesto” son las mismas: no puede haber el mismo color de cajón o igual fruta o verdura en la misma fila o columna.

El jugador puede tomar la carta de arriba de cualquier mazo, siguiendo las reglas del juego.

El juego finaliza cuando el jugador no puede colocar más cartas. No se permite cambiar la carta elegida por otra de otro mazo.

El jugador tiene hasta dos oportunidades de realizar cada una de estas acciones:

1 – Tomar una carta y colocarla boca abajo.

2 – Dar vuelta una carta ya existente en el área de juego

En ambos casos, se tomará en cuenta el color del cajón pero no la fruta o verdura.

Nota: si ves que una carta está equivocada, ups! no podrás continuar el juego

Puntuación del solitario

Cuántas cartas colocaste?

Hasta 15 cartas: la feria no es lo tuyo (cambia de rubro)

De 16 a 25 cartas: te contratamos pero tendrás que hacer horas extras!

Más de 26 cartas: Cautivaste a los visitantes con tu exhibición llamativa y ordenada!!



¡UN JUEGO ATRAPANTE!

INSTRUCCIONES

Contenido

- 36 cartas
- Instructivo



Objetivo

Tener el menor puntaje posible, siendo el último jugador en retirarse del juego y quedarse con la menor cantidad de cartas.

Preparación del juego

Se mezclan bien las cartas y se reparten 4 a cada jugador, dejando el resto boca abajo a un costado.

Se coloca una carta boca arriba en la esquina superior izquierda del área de juego, la cual será el punto de partida para formar un cuadrado de 6 x 6.

Desarrollo del juego

Comienza el jugador que siempre hace las compras, y se continúa en sentido horario.

En su turno, cada jugador elige una carta para colocar, teniendo en cuenta las siguientes reglas:

- No se puede repetir igual fruta o verdura ni el color del cajón en la misma fila o columna.
- La carta que se coloca debe tener al menos un lado en contacto con otra carta del puesto.
- Se puede colocar hasta 6 cartas por fila o columna.

Después de colocar una carta, el jugador deberá tomar una nueva del mazo para mantener 4 cartas en la mano.

Si un jugador no puede colocar ninguna de sus cartas, debe retirarse del juego. Los demás jugadores continúan jugando hasta que nadie más puede colocar cartas y el juego termina.

NOTA

Si un jugador se da cuenta de que ha colocado una carta incorrecta, puede cambiarla en ese momento.

Si se descubre que una carta está mal colocada y el juego ya ha continuado, se voltea y no tiene valor ni el color ni la fruta o verdura.

Tampoco se pueden colocar más cartas encima de ella.

Una vez que se coloca una carta, no se puede cambiar de posición.



Puntaje

El orden de finalización del juego es importante, así como las cartas que no puedas colocar!

Recuerda que el **OBJETIVO** es obtener el **MENOR PUNTAJE** posible.

El que haya jugado por más tiempo, obtendrá **1 punto**.

Los siguientes jugadores en finalizar obtendrán **2, 3 y 4 puntos** respectivamente, según el orden en que abandonen el juego.

Cada carta que quede en la mano, valdrá 1 punto.

Por ejemplo: en una mano de 3 jugadores, el primero en abandonar el juego, obtendrá 3 puntos por salir del juego y si le quedaron 4 cartas, en total obtendrá 7 puntos.