

# NELSON

## EL ESTRATEGA



8+



2 - 4



15 min

HECHO EN URUGUAY

[www.habichuelas.com.uy](http://www.habichuelas.com.uy)



# NELSON

Un juego que incentiva el desarrollo de la estrategia, planificación y deducción.

## CONTENIDO

1 tablero, 20 barreras, 4 peones, instructivo.

## OBJETIVO

Ser el primero en **llegar a la línea opuesta** a la línea de partida.

## PREPARACIÓN Y DESARROLLO

Cada jugador elige y **coloca su ficha en el centro de la primera línea** de su lado del tablero, de modo que queden enfrentados. Luego, si son dos jugadores, tomarán **diez barreras** cada uno. Comenzará el jugador que tenga más juegos de Habichuelas. Cada uno en su turno, podrá **mover su ficha ó colocar una barrera**. Una vez que se hayan utilizado todas las barreras, solo se podrá mover la ficha.

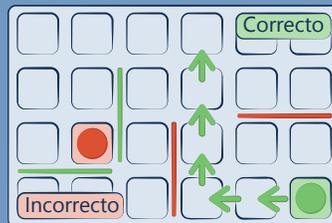
## MOVIMIENTOS DE LAS FICHAS



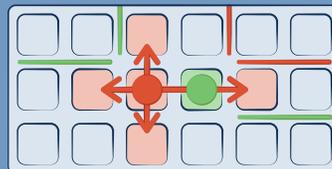
1. Las fichas se mueven **un cuadrado a la vez**, ya sea horizontal o verticalmente, hacia adelante o hacia atrás, pero **nunca en diagonal**.



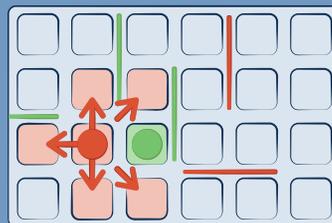
2. Las barreras deben colocarse abarcando **dos cuadrados**, no pueden abarcar tres.



3. **No se pueden saltar las barreras**, se deben eludir. Al colocarlas, tu oponente se ve obligado a bordearlas, lo que requiere más movimientos. Ten en cuenta que **no puedes bloquearlo**, siempre debe poder alcanzar su objetivo.



4. Cara a cara. Si dos jugadores **se enfrentan sin una barrera en el medio**, quien tenga el turno **puede saltar a su oponente** avanzando así una casilla extra.



5. Solamente si hay una barrera detrás de la ficha de su oponente, **el jugador podrá mover diagonalmente** y colocar su ficha a la izquierda o derecha del otro.



6. El primer jugador que logre **llegar al lado opuesto de su línea de partida** (cualquiera de los nueve cuadrados), será el ganador.

## REGLAS PARA 4 JUGADORES

Las reglas son iguales, solo que cada jugador tomará **cinco barreras** y colocará su ficha en el medio de uno de los cuatro lados del tablero. **No se podrá saltar dos fichas**.