

Desarrollo del juego

Se dan vuelta las dos cartas del centro de la mesa para iniciar el juego.

Todos los jugadores, sin tomar turnos, comienzan a descartarse colocando cartas de su mano sobre los mazos de descarte. Para hacerlo, deben asegurarse de que la carta que coloquen coincida en al menos una de las características: forma, color o cantidad.

A medida que un jugador se descarta de una carta, puede reponerla tomando una nueva carta de su mazo. Sin embargo, cada jugador solo puede tener un máximo de tres cartas en la mano en todo momento.

El primer jugador en quedarse sin cartas, será el ganador.

Aclaración

Los jugadores se podrán descartar una carta a la vez. Si dos jugadores colocan al mismo tiempo, el que coloca primero tiene prioridad y se descarta antes.



MAREX

¡Velozmente divertido!

INSTRUCCIONES

Contenido

- 60 cartas
- Libro de instrucciones

Objetivo

Ser el primero en descartarse.

Preparación del juego

Mezcla bien las cartas y coloca dos de ellas boca abajo en el centro de la mesa como mazos de descarte.

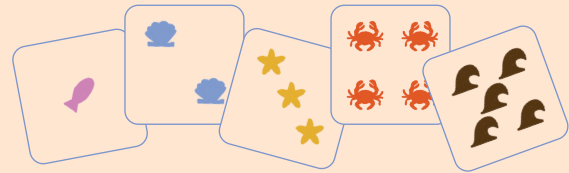
Reparte el resto de las cartas entre los jugadores, asegurándote de que cada uno tenga la misma cantidad. Nadie debe poder ver su mazo.

Cada jugador coloca su mazo boca abajo en la mesa y toma tres cartas en la mano.

Cartas

Las cartas tienen 3 características:

Cantidad



Forma



Color

