



inicia una nueva ronda.

Al final de la última ronda, el jugador con la menor cantidad de cartas en su mazo de descarte ganará el juego.

Juego 4 - EL REGALO

Objetivo: Tener la menor cantidad de cartas.

Preparación: Reparte una carta a cada jugador boca



abajo. Coloca el resto de las cartas en el centro boca arriba.

Desarrollo: todos los jugadores dan vuelta su carta al mismo tiempo, buscando el símbolo que se repite entre la carta del centro y la de sus compañeros (ej.: "GLOBO"). Si encuentra uno, lo dice en voz alta y coloca la carta del medio en el mazo del jugador que tiene el símbolo repetido.

Queda al descubierto una nueva carta en el mazo central. Se sigue el juego hasta que no queden más cartas en este mazo. El jugador con menos cartas gana.



Juego 5 - TRES x TRES



Objetivo: recolectar la mayor cantidad de cartas

Preparación: un jugador coloca 9 cartas boca arriba sobre la mesa, dejando el mazo a un costado para seguir



colocando luego. **Desarrollo:** todos los jugadores al mismo tiempo tratarán de encontrar tres cartas con el mismo símbolo. El primer jugador que encuentre uno y lo diga en voz alta (ej.: "BOCA"), se lle-

va esas tres cartas y las reemplaza con otras tres cartas del mazo. El juego termina cuando hay menos de nueve cartas y no hay más tríos de cartas con el mismo símbolo. Gana el jugador con mayor número de cartas.

OTROS JUEGOS DE LA COLECCIÓN



Descubre cuál es el símbolo que se repite, ten cuidado, entre dos cartas solo hay uno!! Encuéntralo y ganarás!!

Escucha desarrolla la concentración, coordinación viso-motora y discriminación visual. Es un juego de velocidad, muy divertido, recomendado para chicos y grandes!!!

CONTENIDO

55 cartas - Reglas para 5 mini juegos

OBJETIVO

Sin importar el tipo de mini juego, el objetivo siempre es ser el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite entre las cartas y decirlo en voz alta! Presta mucha

atención, ya que si bien la figura y el color no cambian, su tamaño puede variar.

MINI JUEGOS

Puedes jugar los juegos en cualquier orden, jugar solo a tus favoritos, o jugar un torneo (ver puntaje para el torneo)

En caso de EMPATE al jugar

Si dos o más jugadores dicen en voz alta al mismo tiempo el nombre del símbolo, gana el primer jugador en robar, poner o descartar la carta.

En caso de EMPATE en el puntaje

Si dos jugadores empatan en el primer lugar, se decide el

ganador mediante un duelo: cada jugador roba una carta y la voltea boca arriba al mismo tiempo.

Gana el primer jugador en encontrar el símbolo que se repite en ambas cartas y lo diga en voz alta.

Si hay más de dos jugadores empatados en el primer puesto, pueden jugar una ronda de LA PASADITA

Puntaje para el torneo

PAN QUEMADO: 1 punto por cada carta y 5 puntos más para el ganador

PICA POR TODOS: 10 puntos para el ganador y 20 puntos menos para el último jugador

LA PASADITA: 5 puntos menos por cada ronda perdida

EL REGALO: 20 puntos para el ganador y 10 puntos para el que queda en segundo lugar

TRES X TRES: 1 punto por cada carta y 5 puntos más para el ganador

JUEGO 1 - PAN QUEMADO

Objetivo: recolectar la mayor cantidad de cartas

Preparación: repartir una carta a cada jugador, colocándola boca abajo sobre la mesa.

Las cartas restantes se colocan boca arriba en el medio de la mesa formando el mazo central.



Desarrollo: Todos los jugadores dan vuelta su carta al mismo tiempo tratando de identificar el símbolo que se repite con la carta del centro.

El primero en decir el nombre del símbolo (ej.: "QUESO"), toma la carta central y la coloca boca arriba sobre sus cartas, formando así su propio mazo.

Esa carta será la que utilizará para buscar el próximo símbolo en común.

La partida continúa de la misma manera hasta que se terminan las cartas del mazo central

Gana el jugador con la mayor cantidad de cartas.



Juego 2 - PICA POR TODOS

Objetivo: Ser el primer jugador en quedarse sin cartas.

Preparación: colocar una carta boca arriba en el centro de la mesa, formando el mazo central, y repartir el resto equitativamente entre todos los jugadores, dejándolas boca abajo.

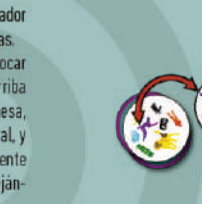
Desarrollo: Todos los jugadores dan vuelta sus cartas al mismo tiempo, dejando su mazo boca arriba. Cada uno deberá tratar de identificar el símbolo que se repite entre su carta y la del centro. El primero que lo diga en voz alta, coloca su carta en el mazo central. Ésta



Juego 3 - LA PASADITA

Objetivo: quedarse sin cartas en cada ronda.

Preparación: repartir una carta boca abajo a cada jugador. Las cartas restantes se dejan a un lado para ser jugadas luego. Deben ponerse de acuerdo en la cantidad



será la carta que se utilizará para buscar el próximo símbolo. Este proceso se repite hasta que uno de los jugadores se quede sin cartas y será quien gana el juego.

de rondas que jugarán (mínimo 5).

Desarrollo: todos al mismo tiempo dan vuelta la carta boca arriba poniéndola en la palma de la mano.

Cuando identificas un símbolo que se repita entre tu carta y la de cualquier otro jugador, dilo en voz alta (ej.: "IGLÚ") y coloca tu carta (o todas las que tengas) boca arriba sobre la carta del otro jugador.

El juego continúa así hasta que un jugador tenga todas las cartas. Ese jugador pierde la ronda y debe crear un mazo de descarte con las cartas acumuladas. Luego se

